**Parte I : Aprender Swift 3**

*Enfocado a aprender las bases de Swift 3, la sintaxis, el uso de las clases y la correcta gramática del lenguaje de programación, incluyendo*

* Variables y constantes
* Strings, Enteros, Decimales y Booleanos
* Arrays y Diccionarios
* Valores opcionales, requeridos y nulos
* Operadores de decisión y de iteración
* Programación Orientada a Objetos, Atributos, Métodos y Herencia
* Patrones de programación y diseño lógico

**Parte II : Diseño de apps**

*Enfocado a aprender el diseño de aplicaciones funcionales haciendo uso de:*

* Diseño de interfaces con Storyboards y los elementos de UIKit: UILabel, UITextField, UIButton, UISlider, UIView...
* Diseño responsive, Autolayout, Size Classes y Stock Views
* Animaciones de elementos gráficos
* Modelos, Vistas y Controladores
* UIViewController, UITableViewController, UICollectionViewController, UISearchController,...
* Novedades en iOS 10: Messages, Stickers, Speech, SiriKit...